

BaCampionatoGP

4ª Edizione - 2010

Il Black Angel Team annuncia la quarta edizione del BaCampionatoGP, torneo specialità F1, che si terrà su Trackmania Nations Forever in concomitanza con i fine settimana in cui si svolge realmente il Campionato 2010 di Formula Uno.

1. Il Campionato è riservato ai Team di TM e, pertanto, non potranno partecipare giocatori senza Squadra.
2. Per aderire il rappresentante del Team si dovrà collegare al sito www.blackangelteam.net per iscrivere Team e Piloti utilizzando gli appositi moduli/sezioni. Occorrerà indicare l'indirizzo del sito o del forum del Team nonché il suo portavoce, e cioè uno o due piloti con relativi indirizzi di msn/skype. L'iscrizione è completamente gratuita.
3. Le iscrizioni al torneo non hanno scadenza e possono essere effettuate anche a Campionato iniziato. Condizione essenziale è che per ogni pilota dovrà essere indicato l'esatto login di trackmania che dovrà essere utilizzato per tutto il torneo, nonché il nickname usato al momento dell'iscrizione.
4. Non sono ammessi sotto-team in quanto non sono previsti limiti di giocatori per Team.
5. Da metà marzo a metà novembre, nella settimana in cui verrà disputata la gara prevista dal calendario della Formula 1 reale, sul server BaCampionatoGP2010 saranno presenti le tracks del torneo, verosimili riproduzioni di quelle reali.
6. Dal pomeriggio/sera del venerdì fino alle 14:00 del lunedì successivo, 24 ore su 24, sarà presente la sola pista prevista dal calendario. In tale periodo, identificato come "qualifica", il server verrà impostato in modalità Time Attack.
7. I tempi verranno registrati da Aseco e saranno consultabili, oltre che direttamente dal server di gioco, attraverso il sito del Black Angel Team e mediante l'indicazione di apposito indirizzo internet.
8. I piloti iscritti al torneo che faranno registrare i 30 migliori tempi avranno diritto a partecipare alla gara del lunedì.
9. I piloti iscritti che si classificheranno dal 31° al 40° posto costituiranno le "riserve". Questi piloti potranno subentrare, in ordine di classifica, al posto di chi, piazzatosi tra i primi 30, risulterà assente al momento della partenza della gara del lunedì (ore 22:00). In ogni caso, tutte le riserve potranno partecipare alla gara; il loro piazzamento in gara sarà valido solo se la presenza risulterà giustificata dall'assenza del relativo titolare (in ordine di classifica della qualifica).

10. Ai piloti fino alla 40ª posizione della classifica della Qualifica verranno riconosciuti i punti indicati nella tabella a lato. Le posizioni e i relativi punti saranno ritenuti validi ed assegnabili solo se il pilota risulterà iscritto al torneo entro la mezzanotte della domenica precedente il lunedì di gara. I tempi validi saranno quelli registrati da Aseco in Locale, con riferimento al login registrato all'iscrizione.

POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI
1	16	6	8	11	3	16	2	21	1	26	1	31	1	36	1
2	13	7	7	12	3	17	2	22	1	27	1	32	1	37	1
3	11	8	6	13	3	18	2	23	1	28	1	33	1	38	1
4	10	9	5	14	3	19	2	24	1	29	1	34	1	39	1
5	9	10	4	15	3	20	2	25	1	30	1	35	1	40	1

11. Alle ore 21:45 di lunedì i partecipanti al torneo si potranno collegare al server ed alle 22:00 sarà dato il via al Gran Premio. La "Gara GP" sarà impostata in modalità Laps con un numero di giri che consentano di far durare la competizione all'incirca 40 minuti; i giri saranno calcolati sulla base del miglior tempo ottenuto nella qualifica.
12. Durante la gara è previsto il "cambio gomme". Sullo schermo, in basso a destra, sarà presente un indicatore da tenere d'occhio in quanto prima che raggiunga il fondo scala bisognerà "passare" dai Box per simulare il cambio delle gomme, ovvero per ricaricare il tempo (non si tratta della classica fermata ai Box ma di un passaggio veloce, di un drive thru).
13. Anche quest'anno i checkpoints sono posizionati al contrario per cui ripartire dal check anziché passare dai Box farà perdere più tempo. Non è consentito girare sulle pista al contrario; per limitare questo fenomeno è stato introdotto un "gradino" per bloccare la macchina.
14. La fine della Gara GP sarà sancita non appena il primo pilota taglierà il traguardo, ovvero nei secondi immediatamente successivi quando verranno prodotti gli screen che certificheranno la classifica della gara, previo controllo dei singoli login degli iscritti.

POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI	POS	PUNTI
1	25	6	11	11	6	16	1	21	1	26	1
2	21	7	10	12	5	17	1	22	1	27	1
3	18	8	9	13	4	18	1	23	1	28	1
4	15	9	8	14	3	19	1	24	1	29	1
5	13	10	7	15	2	20	1	25	1	30	1

15. Ai piloti fino alla 30ª posizione della classifica della Gara verranno riconosciuti i punti indicati nella tabella a lato.
16. Le classifiche della competizione saranno quattro:
 - a. la "**Pole Position Individual**", costituita dalla somma dei punti conseguiti nelle Qualifiche, tenendo conto che saranno presi in considerazione i migliori 16 piazzamenti di ogni pilota (su 19 gare attualmente previste).
 - b. la "**Pole Position Team**", costituita dalla somma dei punti conseguiti in tutte le gare di Qualifica dai 3 migliori piazzamenti dei piloti dello stesso Team. Per questa classifica, le posizioni dalla 41ª alle 50ª riceveranno 1 punto ma solo per l'attribuzione al Team (il pilota non guadagna punti).
 - c. la "**GP Individual**", costituita dalla somma dei punti conseguiti nelle Gare GP, tenendo conto che saranno presi in considerazione i migliori 16 piazzamenti di ogni pilota (su 19 gare attualmente previste).
 - d. la "**GP Team**", costituita dalla somma dei punti conseguiti in tutte le Gare GP dai 3 migliori piazzamenti dei piloti dello stesso Team.
17. Le quattro classifiche decreteranno altrettanti vincitori che si aggiudicheranno il relativo titolo. Il solo vincitore della **GP Individual** si aggiudicherà anche il relativo Trofeo messo in palio dal Black Angel Team che varrà reso noto in seguito.

Ciò premesso, si rivolge invito ufficiale per partecipare alla quarta edizione del **BaCampionatoGP**.
GL&HF